**MODELO VERBAL DEL PROYECTO**

**Descripción del Proyecto**

Este proyecto es una tienda en línea innovadora que permite a los amantes de la música convertir sus playlists, canciones favoritas o álbumes en vinilos personalizados de alta calidad. A través de una plataforma intuitiva desarrollada en Django, los usuarios podrán seleccionar su contenido musical, personalizar el diseño de la carátula y etiquetas, y recibir su vinilo en casa.

La propuesta combina la nostalgia y el valor artístico del vinilo con la flexibilidad del consumo digital actual. Además, ofrece una experiencia única de personalización, permitiendo que cada cliente cree un producto exclusivo, ya sea para uso personal o como un regalo especial.

La plataforma no solo facilita la compra y diseño de los vinilos, sino que también gestiona la producción y logística de envíos, asegurando un servicio completo y sin complicaciones. Con esta propuesta, buscamos revivir el amor por el formato físico, brindando una forma tangible y sentimental de disfrutar la música en la era digital.

**Alcance del Proyecto**

1. **Desarrollo de la plataforma web:**
   * Creación de una tienda en línea con Django y una interfaz atractiva y funcional.
   * Integración de pasarelas de pago seguras.
   * Implementación de un sistema de pedidos y seguimiento.
2. **Personalización de productos:**
   * Opción de seleccionar playlists, canciones o álbumes para grabar en vinilo.
   * Posibilidad de personalizar la portada, etiquetas y empaques.
   * Generación de vistas previas digitales antes de la compra.
3. **Gestión de pedidos y logística:**
   * Panel de administración para gestionar pedidos, clientes y envíos.
   * Integración con servicios de mensajería para la entrega del producto.
   * Seguimiento en tiempo real del estado del pedido.
4. **Marketing y promoción:**
   * Creación de un sistema de recomendaciones basado en las preferencias del usuario.
   * Implementación de campañas de email marketing y redes sociales.
   * Programa de fidelización para clientes recurrentes.

**Actores Involucrados**

* **Clientes:** Usuarios que personalizan y compran los vinilos.
* **Administradores de la plataforma:** Encargados de la gestión de pedidos, productos y atención al cliente.
* **Proveedores y fabricantes de vinilos:** Responsables de la producción y grabación de los vinilos.
* **Empresas de logística y transporte:** Encargadas de la distribución y entrega de los pedidos.

**Beneficios de la Propuesta**

1. **Experiencia personalizada:** Permite a los clientes crear un vinilo único con su música favorita.
2. **Revitalización del formato físico:** Conecta la nostalgia del vinilo con la música digital actual.
3. **Regalo ideal:** Opción perfecta para obsequios personalizados y exclusivos.
4. **Accesibilidad y conveniencia:** Permite a los usuarios diseñar y comprar desde cualquier lugar.
5. **Expansión del mercado musical:** Ofrece nuevas oportunidades tanto para artistas independientes como para coleccionistas.

Este proyecto busca fusionar la pasión por la música con la personalización, ofreciendo una experiencia única que rescata el valor del vinilo en la era digital.

Editar un proyecto de GitHub en VS Code es un proceso sencillo. Aquí tienes una guía paso a paso:

**🔹 Paso 1: Clonar el repositorio desde GitHub**

Si el proyecto ya está en GitHub, necesitas traerlo a tu computadora.

1. Abre **GitHub** y ve al repositorio que quieres editar.
2. Haz clic en el botón verde **"Code"** y copia la URL del repositorio.
3. Abre **VS Code** y abre la terminal (Ctrl + Ñ en Windows/Linux o Cmd + Ñ en macOS).
4. Escribe el siguiente comando y presiona **Enter**:
5. git clone URL\_DEL\_REPOSITORIO

*(Reemplaza URL\_DEL\_REPOSITORIO con la URL que copiaste)*.

1. Una vez que termine la descarga, abre la carpeta en VS Code:
   * Ve a **File > Open Folder...** y selecciona la carpeta clonada.

**🔹 Paso 2: Crear una nueva rama (opcional pero recomendado)**

Si vas a hacer cambios importantes, lo mejor es trabajar en una nueva rama.

1. En la terminal de VS Code, escribe:
2. git checkout -b rama\_new

*(Reemplaza nombre-de-tu-rama con el nombre de la nueva rama, por ejemplo, feature-nueva-funcionalidad)*.

**🔹 Paso 3: Editar el código**

Ahora puedes modificar los archivos como quieras.

1. Navega por el código en el **Explorador de Archivos** de VS Code.
2. Edita los archivos necesarios con el editor de texto.

Si usas una configuración con Git, puedes ver los cambios en la pestaña de **Source Control** (Ctrl + Shift + G en Windows/Linux o Cmd + Shift + G en macOS).

**🔹 Paso 4: Guardar y confirmar cambios (commit)**

1. Una vez que hayas hecho cambios, guarda los archivos (Ctrl + S o Cmd + S).
2. En la terminal, verifica los cambios con:
3. git status
4. Agrega los cambios para hacer commit:
5. git add .
6. Crea un commit con un mensaje:
7. git commit -m "Descripción de los cambios"

**🔹 Paso 5: Subir los cambios a GitHub (push)**

1. Sube tu rama con:
2. git push origin nombre-de-tu-rama
3. Ve a **GitHub** y verás que aparece una opción para hacer un **Pull Request (PR)**.
4. Abre un **Pull Request** para que tus cambios sean revisados e integrados en la rama principal.

**📌 Extras**

* Si el repositorio ya está en tu máquina, puedes abrirlo directamente en VS Code con:
* code nombre-de-la-carpeta
* Si necesitas actualizar tu código con la última versión del repositorio remoto:
* git pull origin main

*(Si la rama principal es main, de lo contrario usa master u otra que corresponda)*.

Con estos pasos, ya puedes editar un proyecto de GitHub en **VS Code** de forma eficiente. 🚀  
¿Necesitas ayuda con algo específico?